УТВЕРЖДЕНО
приказом БОУ ВО ВМЛ
от «16» 03 2021 года № 108-од

Приложение

ПОЛОЖЕНИЕ
о Турнирах математических боев для обучающихся 5-6 классов общеобразовательных организаций Вологодской области

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение о Турнирах математических боёв для обучающихся 5-6 классов общеобразовательных организаций Вологодской области (далее – Турниры) определяет порядок их проведения, организационно-методического обеспечения, определения победителей.

1.2 Цель турниров: выявление и развитие обучающихся, проявляющих выдающиеся способности в области математики, повышение интереса детей к занятиям математикой.

1.3 Основные задачи:

- выявление и поддержка школьников, интересующихся математикой;
- подготовка к участию в олимпиадах и образовательных мероприятиях математической направленности;
- подготовка к участию в дискуссиях и корректному отстаиванию личного мнения;
- подготовка к решению задач в команде;
- популяризация математических знаний.

1.4 Турниры проводятся по заданиям, составленным на основе примерных основных общеобразовательных программ основного общего образования.

1.5 Для подбора заданий Турнира и объективной проверки решения задач формируется жюри Турниров. Решение жюри Турниров является окончательным, апелляции не рассматриваются.

1.6 Жюри Турниров:

- проверяет и оценивает результаты выполнения заданий командами, участниками Турниров, в период проведения Турниров;
- подсчитывает итоговый балл каждой команды в ходе математического боя в период проведения Турниров;
- принимает решения по своему усмотрению в случае возникновения ситуации, не предусмотренной правилами.

1.7 По итогам каждого Турнира команда, набравшая наибольшее количество очков, признается победителем Турнира. Участникам команды — победителя

вручаются дипломы победителей, остальным участникам Турнира — сертификаты участников.

1.8 Результаты команд — участников Турниров заносятся в общую итоговую таблицу, представляющую собой ранжированный список команд, расположенных по мере убывания набранных ими баллов.

1.9 В соответствии с итоговой таблицей по окончании периода проведения всех Турниров производится итоговое награждение команд — участников Турниров, но не более 25 процентов от общего фактического числа команд.

1.10 Образцы дипломов победителей, образцы сертификатов участников Турниров, образцы благодарственных писем педагогическим работникам, подготовившим участников Турниров, утверждаются организатором.

1.11 Не позднее 10 дней до начала Турнира общеобразовательная организация под подпись знакомит обучающихся, заявившихся для участия в Турнире, с настоящим Положением. Родитель (законный представитель) обучающегося, заявившего о своем участии в Турнире, подтверждает ознакомление с настоящим Положением и представляет организатору согласие на обработку персональных данных ребенка согласно Приложению 1.

1.12 Турниры проводятся в течение года по отдельному графику. График проведения Турниров определятся организатором .

2. Организаторы и участники Турниров

2.1 Организатором Турниров является структурное подразделение БОУ ВО «Вологодский многопрофильный лицей» (далее - Лицей) Центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи Вологодской области «Импульс» (160014, г. Вологда, ул. Горького, д. 101) (далее - Центр).

2.2 К участию в Турнирах приглашаются команды, состоящие из учеников 5 – 6-х классов общеобразовательных организаций.

2.3 В каждом Турнире участвует 2 команды, сформированные разными муниципальными районами или городскими округами. В состав одной команды входит от семи до десяти человек.

2.4 Муниципальный район и/или городской округ принимает участие в Турнире и формирует свою команду один раз в период проведения Турниров.

3. Организация и порядок проведения Турниров

3.1 Для участия в Турнире муниципальный район и/или городской округ оформляет заявку по форме согласно Приложению 2 и направляет ее организатору.

3.2 Организатор принимает заявку и отправляет указанному в заявке контактному лицу программу Турнира. В день, предшествующий дате Турнира, организатор отправляет указанному в заявке контактному лицу информацию, необходимую для организации мероприятия в режиме онлайн.

3.3 Турнир проходит в режиме онлайн с использованием платформы Zoom. Для участия необходимо рабочее место с персональным компьютером, подключенным к сети Интернет, оборудованным микрофоном, веб-камерой.

3.4 Во время проведения Турнира в помещении, где находится команда, присутствует координатор. Координатор:

- следит за соблюдением порядка;
- при необходимости оказывает учащимся техническую помощь при работе с оборудованием (компьютер, микрофон, веб-камера).

3.5 Команды не менее чем за 10 минут до начала Турнира подключаются к конференции под именем в формате «Название района».

3.6 Каждый Турнир состоит из двух частей. Сначала команды получают условия заданий и определенное время на их решение (но не более 60 минут). Затем проводится непосредственно математический бой (далее – бой), когда участники рассказывают друг другу решения.

3.7 Задания Турнира предоставляются командам в электронном виде без указания трудности задач. Команды одного Турнира получают одинаковые задачи.

3.8 В процессе решения задач команды не должны общаться и знать количество решенных задач у соперника. Капитаны команд, участвующих в Турнире, могут направлять жюри вопросы по условиям задач в период времени, отведенный на решение задач, используя чат.

3.9 По истечении времени, отведенного на решение задач, начинается бой согласно правилам математического боя (Приложение 3).

4. Финансовое обеспечение Олимпиады

4.1 Финансирование расходов, связанных с организацией и проведением Турниров, осуществляется в рамках субсидии на исполнение государственного задания Лицея.

Приложение 3 к Положению

Правила математического боя

1. В течение всего боя существуют ограничения на общение участников, которые показаны на схеме (например, оппонент может общаться только с докладчиком и с жюри, а капитан - только со своей командой и с жюри).

2. Капитан команды:
   - отвечает перед командой за организацию решения задач, подготовку докладчиков и оппонентов, тактику ведения боя;
   - является представителем команды по всем организационным вопросам, в том числе общение с организатором;
   - во время боя - берет минутный перерыв, общается с жюри (если капитан выходит к доске, то он оставляет заместителя), определяет, кто будет докладчиком и кто оппонентом по каждой задаче, решает взять или отдать первый вызов.

3. Перед началом Турнира проводится Конкурс капитанов с целью определить, какая команда первой будет делать вызов. Для этого капитаны или любой представитель команды получают достаточно простую задачу на сообразительность, в которой требуется дать быстрый и верный ответ.

Конкурс капитанов завершается, когда один из участников победит. Если капитан дает первым верный ответ, то он победил, а если неверный, то побеждает его соперник. Капитан команды, победившей в конкурсе, сообщает, какая команда сделает первый вызов.

Далее порядок выбора задач командами следующий: 1-2-2-1 и т.д (выбор задачи первой командой, выбор задачи второй командой, выбор задачи второй командой, выбор задачи первой командой и т.д).

4. Капитан вызывающей команды сообщает номер задачи, решение которой команда представит, и выставляет докладчика. Другая команда отвечает, принят ли вызов, и выставляет оппонента. Каждый член команды имеет право выйти к доске в качестве докладчика не более двух раз за бой.

5. Сначала докладчик рассказывает решение, затем оппонент задает вопросы, после чего оппонент сообщает свое мнение о решении (например,

"решение не принимается, т.к. такой-то факт не доказан, а на такой-то вопрос не получено удовлетворительного ответа"). После этого свои вопросы докладчику задает жюри. В процессе доклада оппонент и жюри стремятся не прерывать докладчика.

6. Докладчик может не отвечать на вопросы оппонента во время доклада, но по требованию оппонента или жюри должен дать план решения. Оппонент не должен требовать доказательства утверждений из школьной программы или круга "известных" фактов. В спорных случаях вопрос решает жюри. Решение жюри является обязательным для команд.

7. В качестве вопроса оппонент может:
   - потребовать у докладчика повторить любую часть доклада;
   - попросить уточнения любого из высказываний докладчика ("Что Вы понимаете под ..."), переформулировать утверждение докладчика своими словами и попросить подтверждения ("Правильно ли я понимаю, что Вы утверждаете следующее …");
   - попросить докладчика доказать сформулированное тем неочевидное не общеизвестное утверждение (в спорных случаях вопрос об известности или очевидности решает жюри, во всяком случае, известными считаются факты, изучаемые в общеобразовательной школе);
   - после ответа на вопрос выразить удовлетворенность или мотивированную неудовлетворенность ответом.

8. Жюри может снять вопрос оппонента (если вопрос не по существу), прекратить доклад или оппонирование (если дискуссия затягивается). Во всех подобных случаях жюри обосновывает свое решение.

9. Время на доклад ограничивается 10 минутами, после чего жюри решает, разрешать ли докладчику рассказывать дальше.

10. Время на обдумывание докладчиком вопроса оппонента или жюри 1 минута.

11. Команды могут помогать докладчику и оппоненту только во время минутного перерыва (соперники тоже пользуются этой минутой). За весь бой команда может взять не более 4 минутных перерывов.

12. Капитаны команд могут заменить докладчика или оппонента. Для этого берется минутный перерыв. Команда имеет право не более трех раз за бой заменять докладчика.

13. Если за минуту, данную на обдумывание вопроса, который жюри считает существенным, докладчик не подготовил ответ, и команда не взяла минутный перерыв, то считается, что в решении есть пробел ("дырка").

14. После каждого вызова жюри сообщает, поясняет и записывает, сколько очков получила каждая команда. Жюри ведет протокол боя в виде таблицы, в которой указываются: фамилии выступающих, номер обсуждаемой задачи, направление вызова, взятые минутные перерывы и количество очков,

полученных командами и оставшихся у жюри (приложение). Во время боя для участников ведется таблица очков без указания фамилий.

15. Если в решении имеются "дырки", обнаруженные оппонентом, то, после того как жюри задаст докладчику свои вопросы, команда оппонента получает право (но не обязана) "залатать" эти "дырки" (но она не имеет права "залатывать" дыры, найденные жюри). Происходит перемена ролей - теперь докладчик становится оппонентом, а оппонент - докладчиком.

При этом "новый оппонент" (бывший докладчик) может получить очки за оппонирование, но повторной перемены ролей произойти не может. Только в том случае, когда оппонент смог доказать, что у докладчика полностью отсутствует решение (и жюри согласно с этим), т.е. что имеется "дырка" размером в полное решение, вызывавшая команда получает право рассказывать свое решение - происходит перемена ролей.

16. Если оппонент не нашел пробелов и его команда не взяла минутный перерыв, то он и его команда в обсуждении задачи больше не участвуют. Во время перемены ролей можно заменить бывших докладчика или оппонента (при этом у команды снимается 1 минутный перерыв).

17. Если у команды не осталось решенных задач, то она отказывается делать вызов. Тогда другая команда получает право рассказать все оставшиеся у нее решения. После отказа от вызова команда до конца боя теряет право рассказывать решения задач и становится "вечным оппонентом", т.е. может получать очки только за оппонирование.

18. Начисление очков. Каждая задача стоит 12 очков (чтобы не сообщать трудность задач). Эти очки распределяются между докладчиком, оппонентом и жюри (жюри достается остаток от 12 очков). Очки даются как за положительный вклад в решение задачи, так и за нахождение ошибок и пробелов в решении. За чистое решение задачи дается 12 очков, а за "полное" оппонирование - 6 очков (если оппонент показал, что у докладчика совсем нет положительных результатов). Сначала жюри определяет стоимость (в очках) рассказанной докладчиком части (он и получает эти очки) и стоимость каждой "дырки" в решении. За каждую найденную "дырку" оппонент получает половину стоимости этой "дырки". Вторую половину стоимости этой "дырки" получит тот, кто ее "залатает" - докладчик (если ответит на вопрос оппонента), оппонент (при перемене ролей) или жюри (если никто "дырку" не закроет). При перемене ролей для подсчета очков применяют те же самые рассуждения.

19. Оценка за недостаточно рациональное решение не снижается, дополнительные баллы за оригинальность не начисляются.

20. Жюри дает очки гласно, т.е. объясняет, за что они даны или сняты. Жюри может оштрафовать команду на 1 очко за шум, за неэтичное поведение (после предупреждения). За подсказку штраф может быть больше с прекращением дискуссии по задаче и удалением подсказчика.

СОГЛАСИЕ
на обработку и передачу персональных данных
родителей (законных представителей) участников
Турниров математических боёв
для обучающихся 5-6 классов общеобразовательных организаций
Вологодской области (далее – Турниры)

Я,_____
(фамилия, имя, отчество родителя (законного представителя))
Паспорт: серия _____ номер _____
выдан _____
_____
проживающий (ая) по адресу_____
_____

настоящим даю согласие структурному подразделению БОУ ВО «Вологодский многопрофильный лицей» Центру выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи Вологодской области «Импульс» (далее - Центр) на обработку персональных данных сына (дочери) включающих, фамилию, имя, отчество, наименование образовательной организации, класс.

Согласие на обработку персональных данных предоставлено в целях участия в Турнирах.

Настоящим согласием предоставляю право на осуществление сбора, систематизации, накопления, передачи для рассмотрения, автоматизированной обработки, уточнения (обновления, изменения), использования, блокирования, хранения и уничтожения персональных данных, обнародование персональных данных о фамилии, имени, отчестве, наименование образовательной организации в средствах массовой информации, на официальном сайте Центра, а также органов исполнительной государственной власти области в информационно-телекоммуникационной сети Интернет.

Настоящее согласие действует:

на период проведения Турниров;

на период размещения в средствах массовой информации, на официальных сайтах Центра, органов исполнительной государственной власти области информации о Турнирах;

на период хранения моих персональных данных в архиве вместе с документами по Турнирам до их уничтожения.

Настоящее согласие может быть отозвано по письменному заявлению.

«____» _____ 2021 года _____ _____
(подпись) (ФИО полностью)

Приложение 2 к Положению

Заявка

_____

(наименование муниципального района/городского округа

на участие в Турнире математических боев для обучающихся 5-6 классов общеобразовательных организаций Вологодской области

Сведения об участниках команды:

№ п/п	Ф.И.О. обучающегося*	Образовательная организация	Класс	Ф.И.О. педагога-наставника
1.	(указать капитана команды)			
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				

* - в списке участников в п.1 указать капитана команды

Сведения о контактном лице и координаторе:

	Ф.И.О. (полностью)	Место работы, должность	Контактные данные (раб. телефон, моб. телефон, e-mail)
Контактное лицо (по вопросам организации и проведения Турнира)			
Координатор онлайн-части Турнира (присутствует в аудитории проведения)			

Руководитель органа местного самоуправления,
осуществляющего управление в сфере образования _____ _____
(подпись) (расшифровка)

Дата «____» _____ _____ года

М.П.